

【智光商工 設計職群 課程計畫表】

週次	主題	單元名稱	單元內容	基本/ 延伸	時數
1	職群概論	1. 設計職群之基本介紹及職業安全與道德 2. 設計的定義、分類與設計產業的重要性 3. 設計方法 4. 設計程序	1. 設計職群實習科目介紹、未來升學進路介紹、安全的工作態度、敬業合作之職業道德 2. 設計的定義、分類與生活應用及產業介紹 3. 發現設計及方法的介紹 4. 設計程序介紹、進路及發展	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
2	基礎描繪	基礎描繪與素描概說	1. 描繪的意義及目的 2. 描繪和設計表現的關係 3. 描繪的表現內容及形式操作 4. 描繪材料、工具與表現方法操作	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
3	基礎描繪	基礎描繪的工具	1. 工具與基本技法介紹和操作 2. 鉛筆描繪的練習實作	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
4	基礎描繪	形體的觀察與描繪	1. 形體的簡化練習 2. 形體的整體感練習-1	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
5	基礎描繪	形體的觀察與描繪	1. 形體的整體感練習-2 2. 形體的比例與測量實作	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
6	基礎描繪	光影明暗的觀察與表現	光影明暗的觀察與描繪操作	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
7	基礎描繪	光影明暗的觀察與表現	光影明暗的表現與象徵手法	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
8	設計基礎	何謂設計	1. 設計的意義與本質的瞭解 2. 設計在生活中的應用 3. 設計的領域與分類練習	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
9	設計基礎	設計方法	1. 設計程序的認識 2. 構想發展技術操作	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
10	設計基礎	設計方法	表現技術應用	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
11	設計基礎	設計方法	設計美感的表達	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
12	設計基礎	形態與造形	工具及各種材料的介紹和操作	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
13	設計基礎	形態與造形	基本形態繪製應用	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
14	色彩原理	色彩的認識	1. 色彩的觀察 2. 色彩範疇演練	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	2
		色彩的本質	1. 光與色彩 2. 物體色的瞭解	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	1
15	電腦繪圖	電腦繪圖	1. 何謂電腦繪圖 2. 硬體與軟體介紹 3. 電腦繪圖簡史 4. 電腦繪圖的應用練習	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3
16	電腦繪圖	點陣繪圖	1. 筆工具練習 2. 各種質感製作練習 3. 立體筆觸繪製練習 4. 立體字與光影練習	<input checked="" type="checkbox"/> 基本 <input type="checkbox"/> 延伸	3